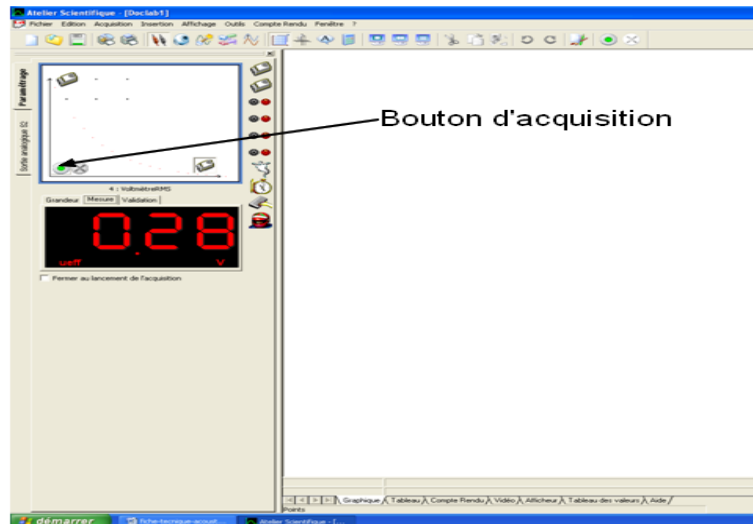
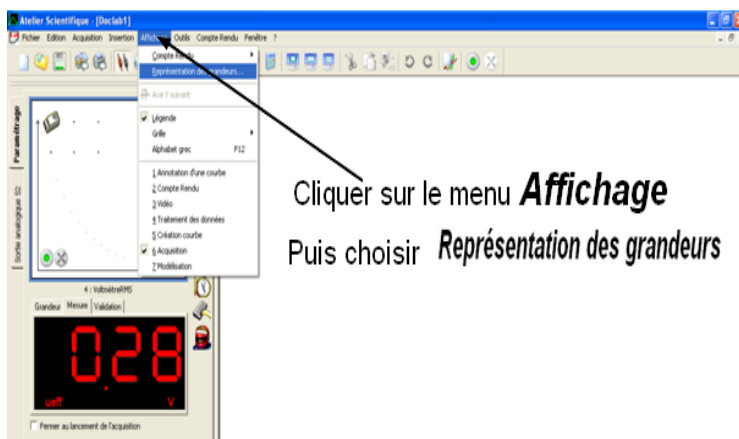


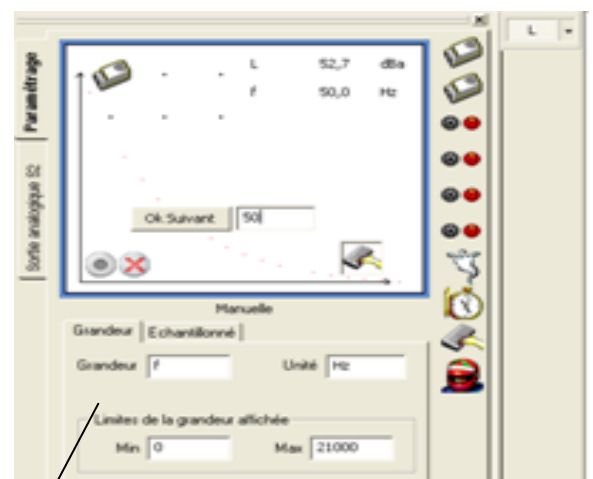
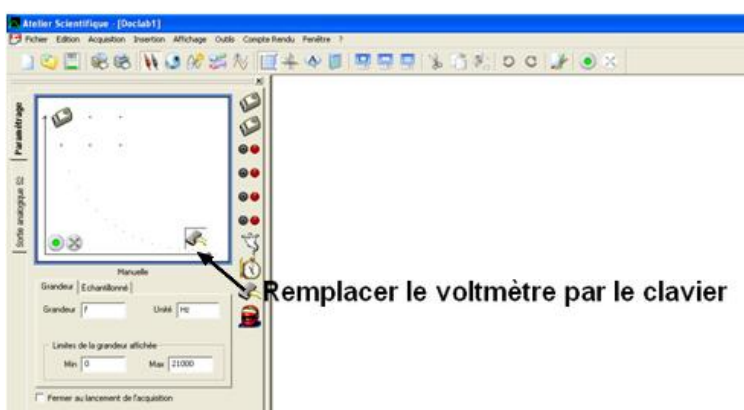
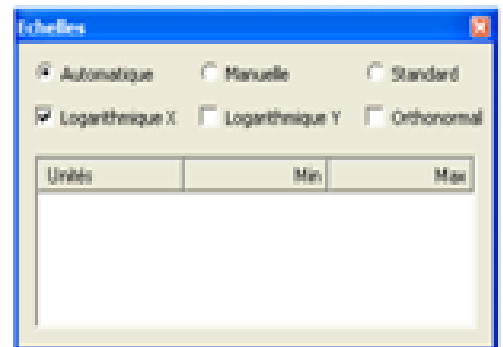
Acquisition du niveau sonore en fonction de la fréquence



Lissage et changement d'échelle



Cocher Logarithmique X



Renseigner

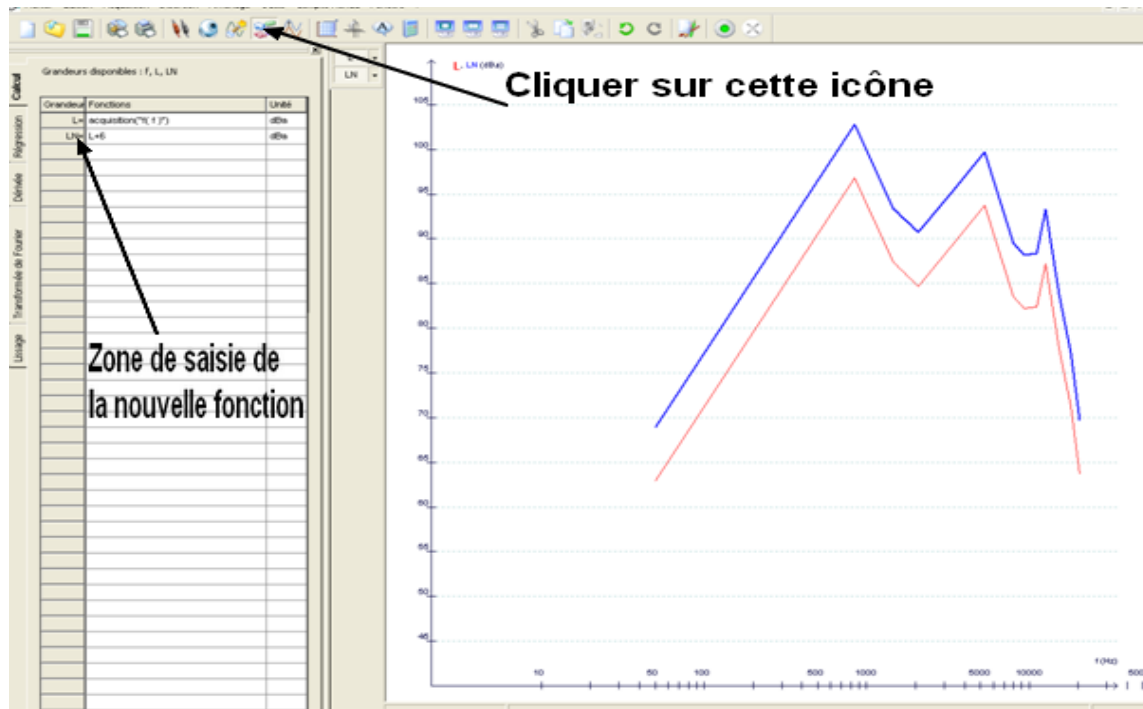
Grandeur : f

Unité : Hz

Min : 0

Max : 21000

Saisie d'une formule et lecture graphique



Faire un clic droit dans la zone graphique puis sélectionner « Pointeur »

