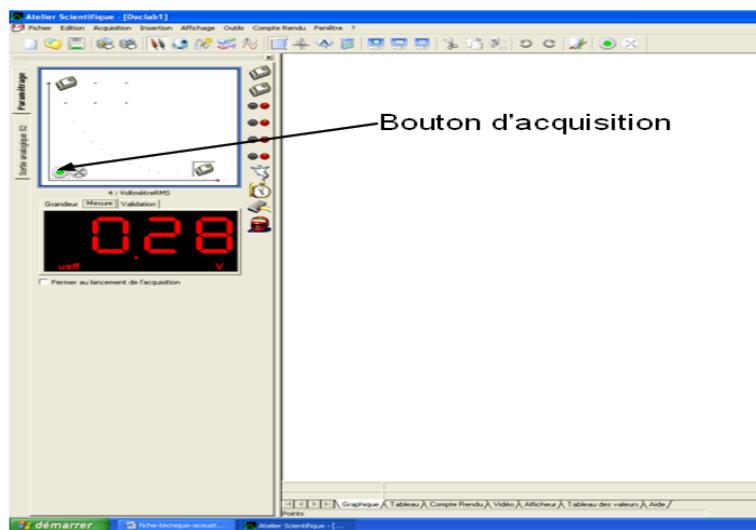
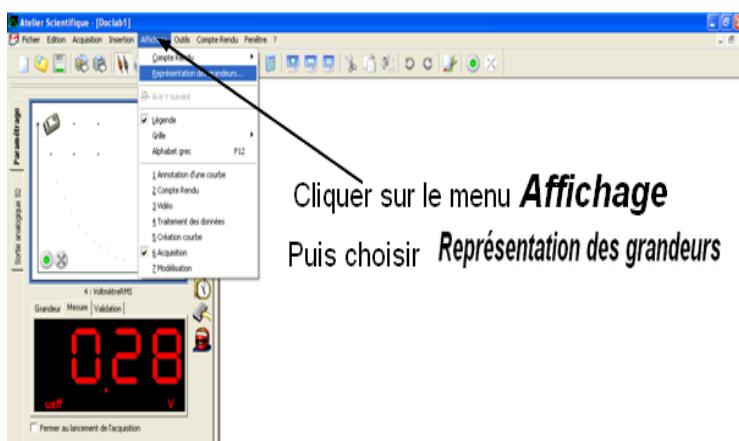


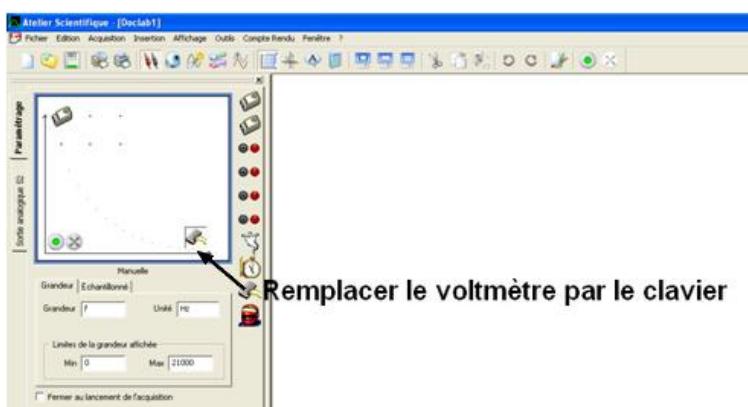
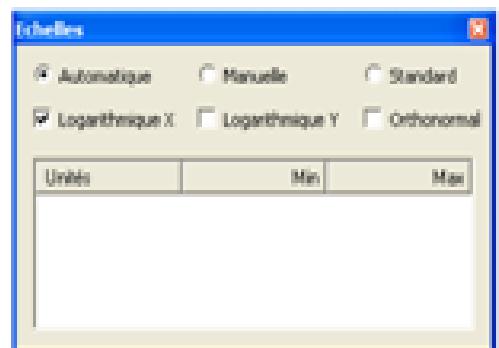
Acquisition du niveau sonore en fonction de la fréquence



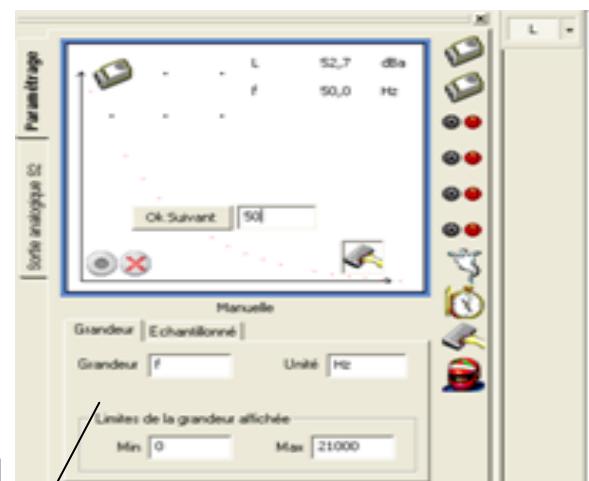
Lissage et changement d'échelle



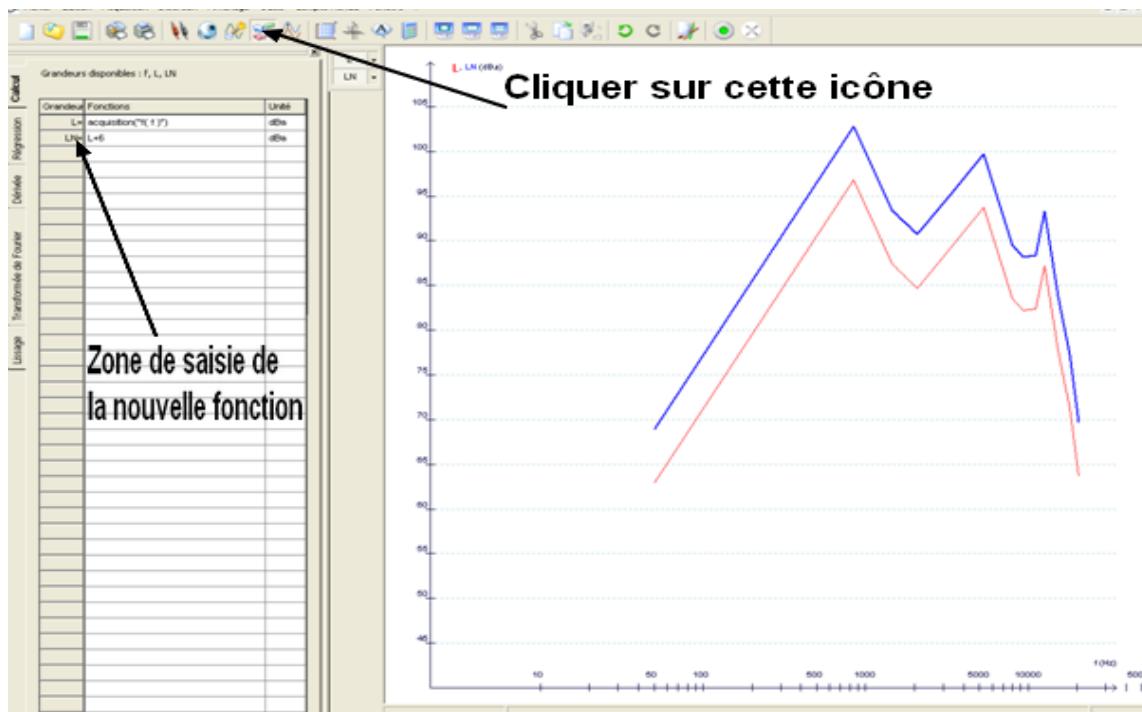
Cocher Logarithmique X



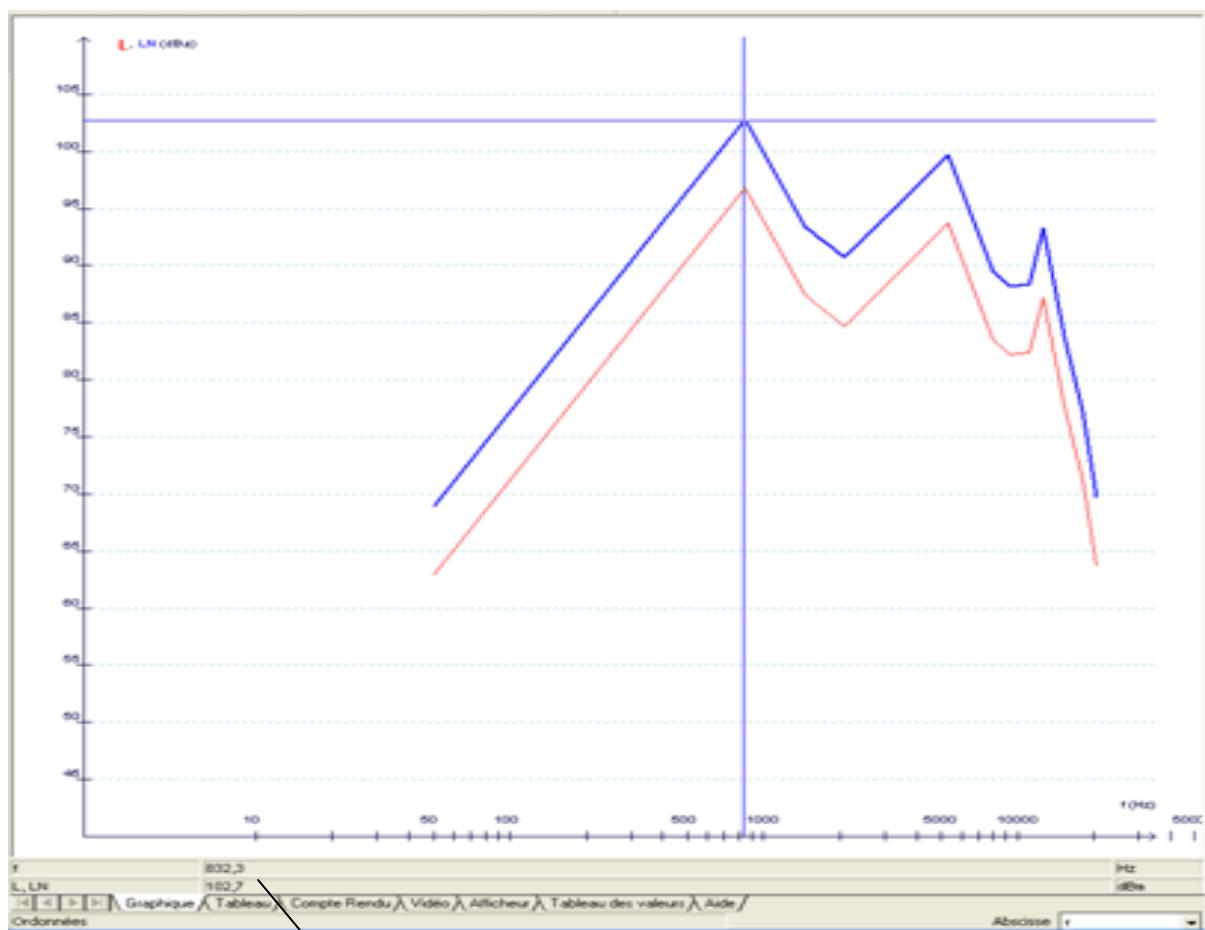
Renseigner
Grandeur : f
Unité : Hz
Min : 0
Max : 21000



Saisie d'une formule et lecture graphique



Faire un clic droit dans la zone graphique puis sélectionner « Pointeur »



Lire ici la valeur de L et de f